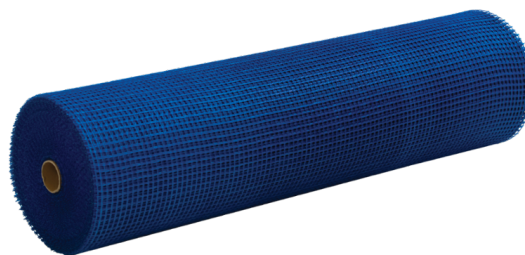




# Kiilto Armeringsmatta



Alkalibeständigt glasfibernet för förstärkning av golvkonstruktioner. Kan användas med avjämningsmassor som appliceras antingen manuellt eller med pump.



Maskstorlek 9 x 9 mm.

## ANVÄNDNINGSSOMRÅDE

Polymerbelagt, alkalibeständigt glasfibernet för förstärkning av golvkonstruktioner. I likhet med ett armeringsnät av stål minimerar fiberglasnätet risken för sprickor i golvet. Ett glasfibernet är idealiskt speciellt för flytande golvkonstruktioner (golvkonstruktionen är inte förankrad i underlaget), undergolv med låg hållfasthet och värmegolv. Undergolvet måste vara tillräckligt fast och utan skador. Alla föroreningar (damm, cementhud, färgfläckar osv.) måste avlägsnas före primning (Kiilto Start Primer) och applicering av nätet och avjämningsmassan.

I flytande konstruktioner ska golvet separeras från underlaget och andra konstruktioner med en lämpligt separationsskikt.

## BRUKSANVISNING

Rulla ut nätet på golvet med 50 mm:s överlappning. Placera nätet så att kanterna inte rullar upp sig. Kontrollera att nätet ligger inbäddat i avjämningsmassan och att det inte flyter upp till ytan.

Maskstorlek	9mm x 9 mm
Rullens storlek	1,0 m x 100 löpmeter
Färg	Blå
Vikt	145 g / m <sup>2</sup>

## YTTERLIGARE INFORMATION

Informationen i detta produktdatablad är baserad på våra tester och våra praktiska kunskaper. Tekniska data anges i standardvillkoren. Variationer i lokala arbetsförhållanden och -metoder påverkar produktens prestanda och resultatet. Vi garanterar kvaliteten på våra produkter enligt vårt kvalitetskontrollsystem. Vi kan dock inte utöva kontroll över felaktig användning av produkten eller förhållandena på platsen och kan därför inte heller ansvara för dem. Därmed kan vi inte ansvara för slutresultatet. Korrekt användning av produkten förutsätter att användaren har satt sig in i arbetsinstruktionerna och anvisningarna, om sådana finns.

## MILJÖ OCH SÄKERHET

Även om nätet har ytbehandlats rekommenderar vi att du använder skyddshandskar då du hanterar det.